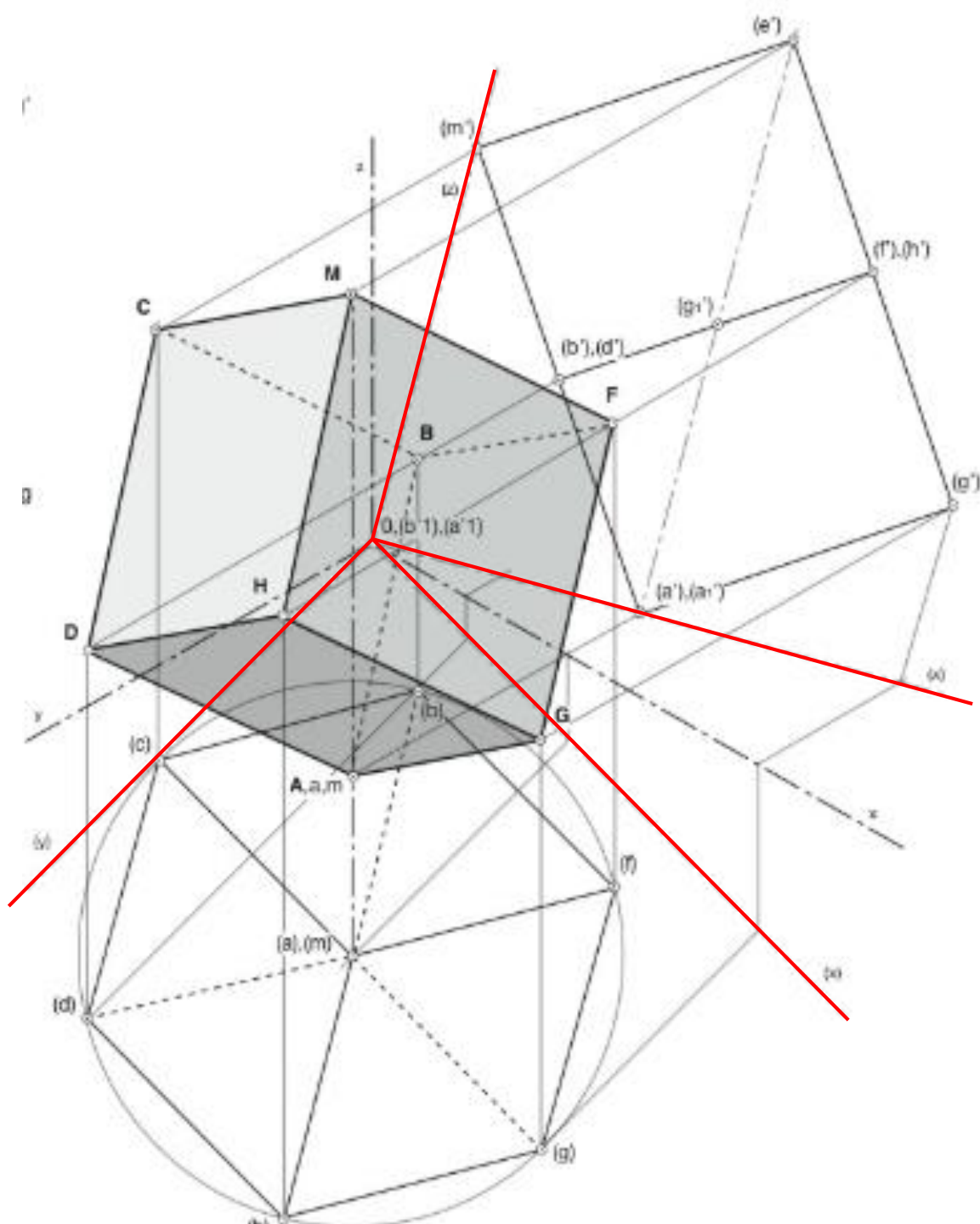
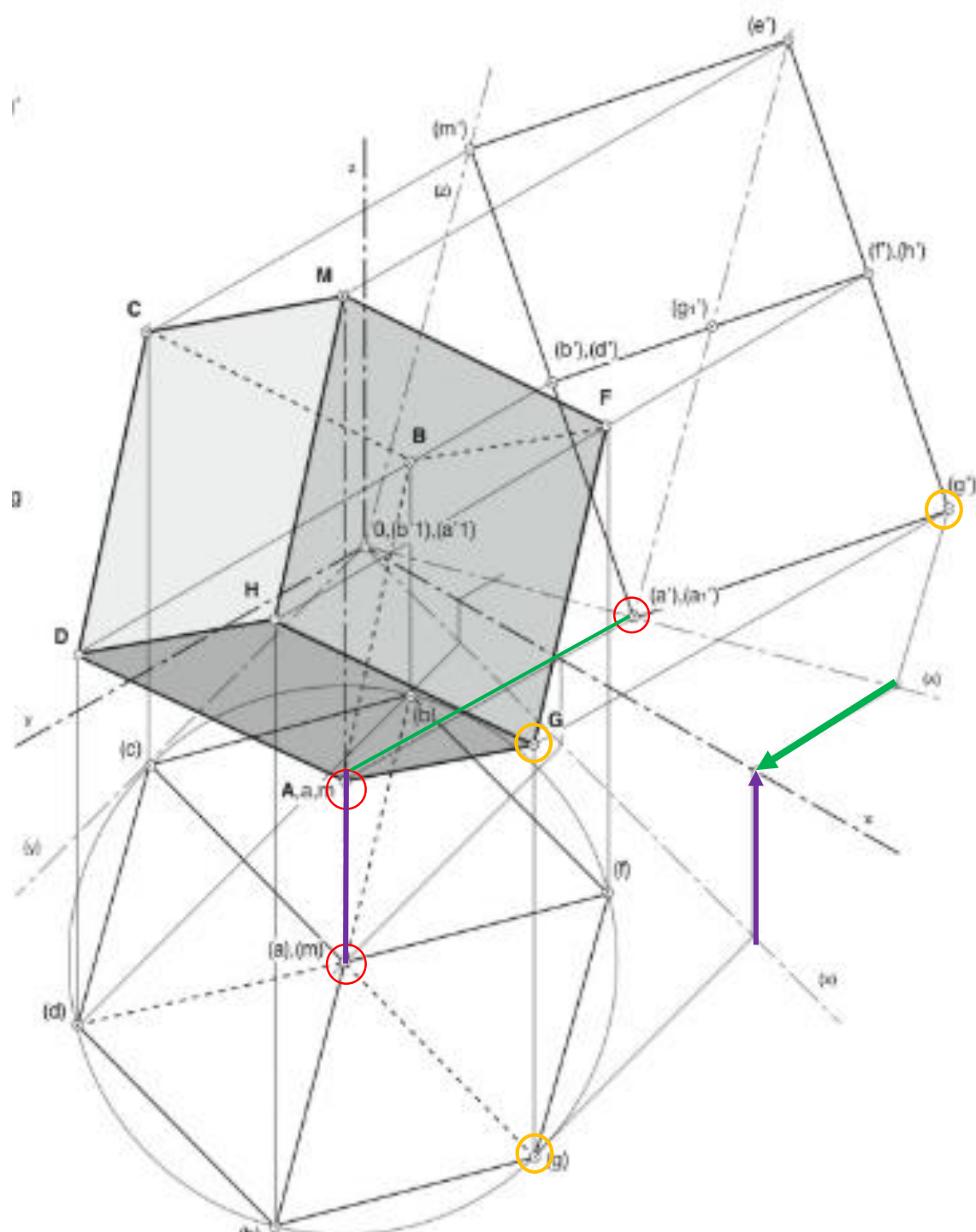


Dibuja las proyecciones de un hexaedro apoyado sobre un vértice, manteniendo su diagonal principal perpendicular a la cara xoy y dos caras opuestas proyectantes con respecto al plano xoz

- Recordando las proyecciones diédricas de la figura, podemos resolver trasladándolo a isométrica

Partimos de las
proyecciones
diédricas





Por AFINIDAD
llevamos los
puntos de las
vistas a las
proyecciones
isométricas.

